


# GAME Studio

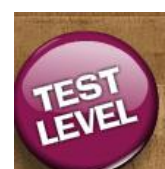
Maak je eigen games



## GAME STUDIO 2



 <http://gamestudio.hetklokhuis.nl/>



# GameStudio 2- Docent

## Doel

De leerlingen met de GameStudio laten rekenen. Ze leren een game maken, waarin ze rekenopdrachten verstoppen. Ze zullen merken dat dit moeilijk is dan ze gewend zijn.



## Doelgroep

Dit lesmateriaal is gemaakt voor leerlingen bovenbouw PO en onderbouw VSO.

## Korte beschrijving

De leerlingen kijken weer kort naar hoe je game maakt met de GameStudio. Hierna bespreken we de voorwaarden waar de game aan moet voldoen. Dan gaan ze in groepjes aan de slag. Ze gebruiken hiervoor de lesbrief en proberen vooral met Trial & Error. Aan het eind van de les sturen ze de game naar zichzelf op en bekijken ze ook elkaars game. Ze moet de games beoordelen nav de voorwaarden. Ze zullen merken dat er zeer verschillende games gemaakt zijn.

## Duur

Een les van ongeveer 90 minuten

## Tijdschema

- 05 minuten – introductie en snel kijken hoe ging het ook alweer
- 10 minuten - bespreek de voorwaarden waar de game aan moet voldoen
- 45 minuten – leerlingen gaan zelf aan slag achter de computers om een games te maken mbv de lesbrief
- 05 minuten – leerlingen mailen de games naar zichzelf
- 10 minuten - leerlingen spelen en beoordelen elkaars game
- 15 minuten – nabespreken van de les en eventueel een filmpje kijken op de klokhuis site naar games. Er staan er een aantal die allemaal de moeite waard zijn.

([www.hetklokhuis.nl/onderwerp/games](http://www.hetklokhuis.nl/onderwerp/games))



## Nodig


De leerlingen kunnen twee aan twee achter een computer met internet. De lesbrief moet gekopieerd zijn per computer. Een digitaal schoolbord om de introductie te kunnen geven en een achtergrond filmpje van de klokhuis site te bekijken.

# GameStudio 2 - Leerling

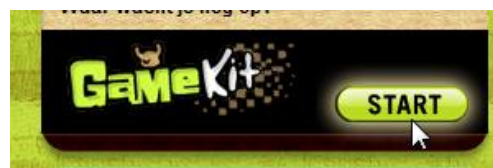
Met de GameKit kun je snel en makkelijk zelf games bouwen! We hebben dit al een les gedaan. Deze les gaan we in de game allerlei opdrachten stoppen. Ook zijn er voorwaarden waar de game aan moet voldoen!



1. Ga naar de **website**

 <http://gamestudio.hetklokhuis.nl/>

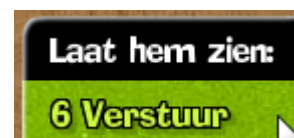
2. Klik op de **start** knop. Maak even snel een game zodat je weer weet hoe het gaat. Als je dit wel al weet ga je natuurlijk aan de slag met de volgende opdracht



- 3.

Je game	
1	Geef je game een naam!
2	De game moet 2 levels hebben
3	Je wint door de finish te halen in level 2
4	Level 1 = 500 punten en level 2 = 1000 punten
5	Er moeten minimaal 10 voorwerpen in ieder level staan
6	Je moet in ieder level kunnen verliezen
7	Ieder level moet te halen zijn
8	Maak een foto van je game
9	Als de game klaar is, opsturen naar jezelf
10	De game moet ook leuk/grappig zijn

4. Onderdeel **weggoien** en **kopiëren**.
5. Je level **groter** maken, klik maar op de pijltjes aan de zijkanten.
6. Iets laten gebeuren, klik op een voorwerp en dan op **reactie**. Vul in hoe jij reageer, wat jouw reactie is en eventueel daarna.
7. Nu **Test Level**. Gebeurt er wat je wilt? Met Stop Test ga je weer terug naar je level.
8. Als je op **Achtergrond** klikt kun je de achtergrond aanpassen. Alleen waar niets staat natuurlijk
9. Een **extra level** maken! (eerst terug naar hoofdmenu, en dan voeg toe en bewerk) Hierna kun je dit level maken.
10. Ben je klaar? Is hij helemaal getest? Geen fouten meer in? Dan **mailen** we hem eerst naar jezelf, zodat je hem thuis ook nog een keer kunt spelen. Klik op Terug naar hoofdmenu. Hierna op Verstuur.
11. We gaan **elkaars** spel spelen
12. Schrijf op wat **TIP** en **TOP** is aan de game





Mijn game heet: .....

TOP	TIP
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	